

RAČUNALNIŠTVO: MULTIMEDIJA

obvezni izbirni predmet



Katerim razredom je predmet namenjen?

8. in 9. razred

Število ur na teden/letno: 1/35

Cilji predmeta:

- učenci znajo pripraviti računalniško predstavitev,
- razvijejo sposobnost samostojnega iskanja informacij in reševanja problemov,
- razvijejo sposobnost učinkovitega in estetskega oblikovanja informacij,
- oblikujejo stališča do pridobljenih informacij,
- pridobijo temeljno znanje, spretnosti in navade pri učinkoviti in uspešni uporabi sodobne računalniške tehnologije.

Kratek program predmeta:

Računalništvo je naravoslovno-tehnični izbirni predmet. Neposredno delo z računalnikom učence motivira in pritegne, kar jim daje možnosti, da pridobivajo vedno nova znanja. Hkrati pa pri predmetu *računalništvo – multimedija* pridobijo znanja računalniške pismenosti, ki so potrebna pri nadaljnjem izobraževanju in v vsakdanjem življenju.

Učenci bodo izdelovali animacije, urejali zvok in slike ter izdelali računalniško predstavitev. Prav tako bodo pridobili oziroma nadgradili znanja za delo z računalnikom. Uporabljali bodo internet, grafične programe za risanje in obdelavo fotografij, spoznali bodo elektronsko pošto. Poleg računalnika se seznanijo z uporabo digitalnega fotoaparata, optičnega čitalnika in tiskalnika.

Izvajalec predmeta: Tjaša Vošinek